



Fiche reflexe: Journée

26/02/2020

Document projet - Les éléments ci-dessous sont des conseils

Critères	Intérêt – Raisons
Spécial 8-11 ans : 10 heures de sommeil minimum Spécial 11-17 ans : 8 heures de sommeil minimum	cf guide réglementaire du scoutisme français – 3.1.a
Un temps de petite toilette (1/4 heure)	Garantir l'hygiène corporelle
Un temps de service par repas (1 heure minimum)	Ce temps doit couvrir aussi le temps de faire le feu et de préparer la nourriture
Un temps de repas (1 heure minimum)	Garantir la sécurité physique Rendre les jeunes acteurs, y compris les 8/11ans.
Un temps de repos/sieste, après services (1h), à moduler en fonction des activités	Bon sens : Permettre aux enfants de se reposer
Un temps de conseil d'équipe par jour (1/2 heure)	Méthode scout > La vie en équipe et le jeu des conseils
Un temps douche dédié par jour (environ 3/4 heure à moduler selon le nb de jeunes) <i>Temps à augmenter selon nombre de douches, nombre de jeunes. Temps pour que chacun ait le temps (même de se laver les cheveux) sans se sentir pressé.</i>	Garantir l'hygiène corporelle. Garantir la sécurité affective des jeunes.
Un temps prière / spi régulier	Pédagogie > Relation à Dieu
Un temps de conseil de maîtrise (1/2 heure minimum)	Permettre à chacun d'exprimer son ressenti Eviter les conflits, rester en solidarité totale entre chefs.

Pour aller + loin	
Dissocier conseil de maîtrise et temps de détente (5 ^{ème} ...).	Efficacité du conseil.
Un temps de conseil de camp par jour (temps forum)	Méthode scout > La vie en équipe et le jeu des conseils
Spécial 11-17 ans : Un repas est pris en équipe	Pédagogie > Accompagner à l'autonomie
Anticiper les temps de transition dans la journée. Fragmenter les temps dans la journée type.	Bon sens
Pas de conseil de chefs d'équipe après la veillée.	Prévoir le retour au calme et respecter le temps de sommeil.